

EESTI 2016.a. VÖRKPELLIMEISTRIVÕISTLUSTE J U H E N D MEESTE I LIIGA

Eesti meistrivõistluste korraldamise põhimõtted on määratud EVF tegevusjuhendiga. Võistlustel võivad osaleda vaid EVF liikmed (klubid) või spordikoolide võistkonnad vastavalt võistlusjuhendile.

1. EESMÄRK

Selgitada Eesti 2016.a. võrkpallimeistrivõistluste võitjad meeste I liigas (edaspidi – I liiga). Edendada meeste võrkpalli taset üle Eesti.

2. VÕISTKONDADE ARV JA JÄRJESTUS.

Meeste I liigasse kutsutakse kuni 16 võistkonda (käesoleva juhendi preambulas esitatud tingimusel) 2014/2015 hooaja tulemuste põhjal alljärgnevalt:

1.(üldjärjestus 8.)	EMÜ SK
2. (9.)	TTÜ/Kiili
3. (10.)	Tallinna Ülikool
4. (11.)	Liider/Rae vald
5. (12.)	Järvamaa VK II
6. (13.)	VK Täht
7. (14.)	Audentese SG/NK
8. (15.)	Selver Kikas
9. (16.)	Narva SK Energia/SK Viktoria
10. (17.)	Võru Võrkpalliklubi

3. VÕISTKONNA KOOSSEIS.

Hooajaks võib iga klubi registreerida maksimaalselt 20 meeskonna liiget, st 18 mängijat ja 2 treenerit. Igaks mänguks võib moodustada maksimaalselt 14 liikmelise meeskonna, st 12 mängijat ja 2 treenerit.

LIBERO kasutamise reeglid

Võistkonnas on 12 mängijat, kelle seas võib olla 2 liberot. Minimaalne võistkonna liikmete arv 2 libero puhul on 10 (8+2).

4. SÜSTEEM

I etapp – põhiturniir.

Kümme võistkonda mängib kohalesõitudega kaks ringi süsteemis - üks mäng kodus, teine võõrsil, kokku 18 mängu. Esimeses ringis saab kodumängu eelistuse eelmise hooaja kõrgema asetusega võistkond vastavalt Bergeri süsteemitabelile. Mängupäevad on laupäev ja pühapäev. Võistkondade omavahelisel kokkuleppel ja sellest eelnevalt vastavalt EVF tegevusjuhendile (p.5.3) taotluse (TK-06) esitades, võib mängupäev olla ka nädala sees.

II etapp - veerandfinaalid

Veerandfinaale mängivad paarid:

1. v 8.; 2. v 7.; 3. v 6; 4 v 5

Mängitakse kohalesõitudega - **üks mäng kodus, teine võõrsil. Võitjaks osutub 2 võitu saanud võistkond või juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, siis parema geimide suhtega võistkond. Võidetud ja kaotatud geimide võrdsuse korral (3-0/0-3; 3-1/1-3; 3-2/2-3) mängitakse KULDNE GEIM*.**

Et tagada kõrgemal positsioonil oleva võistkonna eelis KULDSES GEIMIS, peetakse 1.mäng 5., 6., 7. ja 8. võistkonna kodus. Mängupäevad on laupäev ja pühapäev.

Kohamängud 9.-10. peetakse pärast I etappi 9.-10. koha hõivanud võistkondade vahel.

III etapp – poolfinaalid + kohamängud 5.-8.

- I poolfinaal:

Pärast I etappi kõrgema asetusega veerandfinaali võitja vs pärast I etappi madalama asetusega veerandfinaali võitja

- II poolfinaal:

Pärast I etappi järjestuselt teise asetusega veerandfinaali võitja vs pärast I etappi järjestuselt kolmanda asetusega veerandfinaali võitja

- I paar - kohamängud 5.-8:

Pärast I etappi kõrgema asetusega veerandfinaali kaotaja vs pärast I etappi madalama asetusega veerandfinaali kaotaja

- II paar - kohamängud 5.-8:

Pärast I etappi järjestuselt teise asetusega veerandfinaali kaotaja vs pärast I etappi järjestuselt kolmanda asetusega veerandfinaali kaotaja

Mängitakse kohalesõitudega - **üks mäng kodus, teine võõrsil. Võitjaks osutub 2 võitu saanud võistkond või juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, siis parema geimide suhtega võistkond. Võidetud ja kaotatud geimide võrdsuse korral (3-0/0-3; 3-1/1-3; 3-2/2-3) mängitakse KULDNE GEIM*.**

Et tagada kõrgemal positsioonil oleva võistkonna eelis KULDSES GEIMIS, peetakse 1.mäng pärast I etappi tabelis madalamal oleva võistkonna kodus.

Mängupäevad on laupäev ja pühapäev

IV etapp – kohamängud

Kohamängud 9.-10. peetakse pärast I etappi 9.-10. koha hõivanud võistkondade vahel kohalesõitudega - **üks mäng kodus, teine võõrsil. Võitjaks osutub 2 võitu saanud võistkond või juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, siis parema geimide suhtega võistkond. Võidetud ja kaotatud geimide võrdsuse korral (3-0/0-3; 3-1/1-3; 3-2/2-3) mängitakse KULDNE GEIM*.**

1. mäng peetakse pärast II etappi tabelis madalamal oleva võistkonna kodus.

Kohamängud 7.-8. mängitakse kohamängude 5.-8. (III etapp) kaotajate vahel kohalesõitudega - **üks mäng kodus, teine võõrsil. Võitjaks osutub 2 võitu saanud võistkond või juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, siis parema geimide suhtega võistkond. Võidetud ja kaotatud geimide võrdsuse korral (3-0/0-3; 3-1/1-3; 3-2/2-3) mängitakse KULDNE GEIM*.**

1. mäng peetakse pärast I etappi tabelis madalamal oleva võistkonna kodus.

Kohamängud 5.-6. mängitakse kohamängude 5.-8. (III etapp) võitjate vahel kohalesõitudega - **üks mäng kodus, teine võõrsil. Võitjaks osutub 2 võitu saanud võistkond või juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, siis parema geimide suhtega võistkond. Võidetud ja kaotatud geimide võrdsuse korral (3-0/0-3; 3-1/1-3; 3-2/2-3) mängitakse KULDNE GEIM*.**

1. mäng peetakse pärast I etappi tabelis madalamal oleva võistkonna kodus.

Kohamängud 3.-4. mängitakse poolfinalide kaotajate vahel kahe võiduni (s.o. 2 või 3 mängu), kusjuures 1. ja vajadusel 3. mäng peetakse pärast I etappi tabelis kõrgemal olnud võistkonna kodus.

Mängupäevad on laupäev, pühapäev ja vajadusel teisipäev.

Finaalid mängitakse poolfinalide võitjate vahel kahe võiduni (s.o. 2 või 3 mängu), kusjuures 1. ja vajadusel 3. mäng peetakse pärast I etappi tabelis kõrgemal olnud võistkonna kodus.

Mängupäevad on laupäev, pühapäev ja vajadusel teisipäev.

* **KULDNE GEIM – mängimise reeglid.**

Kuldne geim mängitakse 15 punktini. Viigiseisul 14:14 jätkatakse mängu, kuni 2 punktiline vahe on saavutatud (16:14; 18:16; ...)

- Enne VÕÕRSIL mängu algust samade võistkondade vahel peab I kohtunik KODU võistkonnalt saama esimese mängu protokoll koopia. Enne VÕÕRSIL mängu algust peab olema ette valmistatud ka teine protokoll, millel täpselt samad võistkondade koosseisud.
- Pärast VÕÕRSIL mängu lõppu kontrollib I kohtunik, kas ühel võistkondadest on 2 võitu. Sellisel juhul kuulutab ta võitjaks võistkonna, kes on võitnud mõlemad kohtumised
- Juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, kontrollib I kohtunik mõlema võistkonna võidetud ja kaotatud geimide suhet. Nende võrdsuse korral (3-0/0-3; 3-1/1-3; 3-2/2-3) mängitakse kuldne geim
- Teist võistlusprotokoll, mis on enne VÕÕRSIL mängu algust ette valmistatud, kasutatakse kuldse geimis. Just lõppenud kohtumise käigus diskvalifitseeritud mängijad, treenerid jne eemaldatakse teisest võistlusprotokollist ning nad ei saa kuldse geimis osaleda ja neid ei saa asendada kellegi teisega.
- VÕÕRSIL mängu ja KULDSE GEIMI alguse vaheaeg kestab 3 minutit. VÕÕRSIL mängu protokoll lõplik vormistamine tuleb lõpetada pärast KULDSET GEIMI.
- Teises protokollis peab olema välja toodud KODUS-VÕÕRSIL mängude VÕITJA meeskond.

5. REGISTREERIMINE JA LÄBIVIIMISE AEG.

Registreerimise info

Võistkonna registreerimiseks tuleb oma osavõtusoov **esmalt** saata Eesti Võrkpalli Liidu E-mailile evf@evf.ee

- 1) kuni 16. augustini 2015.a. on registreerimismakse **35.- EUR**
- 2) vahemikus 17.-21.august 2015.a. on registreerimismakse **50.- EUR**

Pärast 21. augustit 2015.a. võistkondi I liigasse ei registreerita.

Uue administreerimiskeskonna maia.volley.ee käivitumisel tuleb võistkonna registreerimine **uuesti** sooritada läbi andmebaasi.

Registreerimismaks tuleb tasuda Eesti Võrkpalli Liidu kontole EE072200221002100266 administreerimiskeskonna poolt genereeritud arve alusel.

Nimeline registreerimine tuleb sooritada läbi andmebaasi ning esitada EVF-le ka **EVF vormil TK-02** hiljemalt 21.sept. 2015.a.

ÜLESANDMISVORM PEAB OLEMA TRÜKITUD!

Täiendav ülesandmine I liigas on võimalik kuni 15.jaanuarini 2016.a. ja maksab 20.- EUR-i mängija kohta (vastavalt EVF tegevusjuhendile).

Farmklubi registreerimine EVF-is maksab 130.- EUR-i, kusjuures klubi sisene farmvõistkonna leping registreeritakse EVF-is tasuta (vastavalt EVF tegevusjuhendile).

I liiga läbiviimise aeg on ajavahemikul oktoober 2015.a. kuni aprill 2016.a.

6. TULEMUSTE ARVESTAMINE.

Mängud toimuvad kolme geimivõiduni. Võit annab kas 3 (3:0 ja 3:1) või 2 (3:2) punkti, kaotus 1 (2:3) või 0 (1:3, 0:3) punkti, loobumine 0 punkti. Võitja selgitamisel arvestatakse esmalt võitude, seejärel punktide arvu. Kahe või enama võistkonna võrdsete punktide korral määrab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe ning selle võrdsuse korral reastatakse võistkonnad omavaheliste mängude tulemuste alusel arvestades eelnevaid põhimõtteid.

Kahe loobumisega kõrvaldatakse võistkond võistlustelt ja tema varasemate mängude tulemused tühistatakse.

7. FINANTSEERIMINE.

Ühe võistkonna kulud:

1) üldkuludeks EVF-le **100.- EUR**

2) litsentsid: **á 10.- EUR** mängija kohta (kokku lubatud kuni 18 mängijat).

Kõik maksed tuleb tasuda vastavalt **maia.volley.ee** andmebaasi poolt väljastatud arvele (andmebaas genereerib arve peale mängijate sisestamist automaatselt) hiljemalt 14. septembriks 2015.a.

8. KOHTUNIKUD.

Mängu I kohtuniku määrab EVF kohtunike toimkond. II kohtuniku ja sekretäri olemasolu eest vastutab korraldaja võistkond. Mängu kohtunikud (sh sekrtär) peavad omama EVF kohtuniku-litsentsi. Litsentseeritud kohtunike tasustamise alused määratakse EVF juhatusel otsusega. Kohtunike ja sekretäri tasustamise kindlustab enne mängu algust kodumängu korraldav klubi. I kohtuniku kulu kompenseeritakse EVF poolt klubile klubi poolt esitatud arve alusel liiga turundustegevusest laekuvate vahendite arvelt. I kohtuniku transpordikulu (vajadusel, kui ei ole võimalik määrata kohtunikku samast piirkonnast) tasutakse korraldava klubi poolt. EVF juhatusel poolt kinnitatud kohtunike tariifid on kättesaadavad EVF kodulehel. I - II ringis on piirikohtunike kutsumine soovituslik. Alates III etapist kutsub piirikohtunikud (2) võistluste korraldaja.

Mänguprotokollid ja asetustlipikute olemasolu eest vastutab korraldav klubi. Protokollide ja isekopeeruvate asetustlipikute saamiseks tuleb pöörduda EVF sekretariaadi poole.

Meeste I liigas on vahetuslipikud nõutud.

9. AUTASUSTAMINE.

Võitnud meeskonnale omistatakse 2016.a. I liiga võitja nimetus. Meeskonda autasustatakse karika ja diplomiga, meeskonna liikmeid (16 mängijat) ja 2 treenerit autasustatakse medali ja diplomiga. II ja III kohale tulnud meeskondi autasustatakse karika ja diplomiga, mängijaid (16 mängijat) ja 2 treenerit medali ja diplomiga.

10. ÜLDEESKIRJAD.

Liiga ametlikud mängupallid on MIKASA MVA 200. Võistluspaigad kooskõlastab EVF sporditehniline toimkond (STT). Võistluspaiga ja reklaami kindlustab korraldav klubi.

Korraldav klubi informeerib mängu tulemusest (sh geimipunktid!) EVF sekretariaati hiljemalt 2 tundi peale mängu lõppemist:

e-postiga - info@volley.ee

sms sõnumiga - +372 56786240 (Ain Võsu, volley.ee toimetaja).

Võistlusprotokollid tuleb lähetada EVF-i mängujärgselt hiljemalt 3 tööpäeva jooksul.

Võistkondadel on kohustus paigutada mängusaali EVF poolt edastatud reklaammaterjalid, mahus: 2 reklaambännerit mõõdus 1x2m või 1x3,4m.

Võistkondadel on kohustus ametlikule mänguvormile trükkida (või õmmelda) EVF poolt ette antud kujundusfaili alusel (või edastatud) Liiga reklaam suuruses kuni 50cm². Täiendav info edastatakse võistkondadele kuni 10.09.2015.

Protestid vaatab läbi STT ja teeb ettepanekud EVF juhatusel. Kõik käesolevas juhendis määratlemata olulised küsimused lahendab EVF sekretariaat, vajadusel EVF juhatus.

Mängijad, võistkonnad (klubid) ja klubides tegutsevad isikud kohustuvad järgima EVF Tegevusjuhendi punktis 6 sätestatud Ausa Mängu põhimõtteid.

Võistluste korraldamine toimub vastavalt EVF Tegevusjuhendile (4.4), millele lisanduvad alljärgnevad nõded:

- Meeste I liigas peab võistluse/mängu korraldaja tagama: võistluse läbiviimiseks saali (väljaku) võrgu, antennid, postid, kohtunike puki, mõõdulati, võimenduse ja mikrofoni teadustajale, piirikohtunike lipud, tabloo, pingid publikule, riietusruumid võistlejatele ja kohtunikele, pingid või toolid varumängijatele. Lisaks sellele peab võistluste korraldaja tagama manomeetri pallides rõhu mõõtmiseks, lapid pöranda kuivatamiseks, võrgu postide polstrid, mängijate vahetuslipikud nr.1-18 ja 3 mängupalli.

Alates poolfinaalidest vähemalt 2 platsipühkijat (mopperit) ja 2 pallipoissi ühe mängupalli korral.

- Mängude alguse ajad on nädalavahetusel kella 12.00-st kuni 17.00-ni ja tööpäevadel kella 15.00-st kuni 19.00-ni, kui juhendis ei ole fikseeritud teisiti.

Mängude kellaaja, kuupäeva ja saali muutmine tuleb vormistada kasutades EVF vastavat vormi TK-06.

EVF sekretariaadil on õigus sanktsioneerida klubisid, kui mängude kellaaja, kuupäeva või saali muutmine toimub alljärgnevatel juhtudel:

Kellaaja muutmine:

a) kellaaja muutmine 4 kuni 9 päeva enne mängu algust - 40.- EUR;

b) kellaaja muutmine 3 ja vähem päeva enne mängu algust - 40.- EUR + kompensatsioonid

Saali muutmine:

c) saali muutmine 3 ja vähem päeva enne mängu algust - 40.- EUR + kompensatsioonid.

Kuupäeva muutmine:

c) alla 4 päeva mängu kuupäeva muutust ei aktsepteerita. Korraldavale võistkonnale määratakse loobumiskaotus.