

EESTI 2014.a. VÕRKPALLIMEISTRIVÕISTLUSTE J U H E N D MEESTE I LIIGA

Eesti meistrivõistluste korraldamise põhimõtted on määratud EVF tegevusjuhendiga. Võistlustel võivad osaleda vaid EVF liikmed (klubid) või spordikoolide võistkonnad vastavalt võistlusjuhendile.

1. EESMÄRK

Selgitada Eesti 2014.a. võrkpallimeistrivõistluste võitjad meeste I liigas (edaspidi – I liiga). Edendada meeste võrkpalli taset üle Eesti.

2. VÕISTKONDADE ARV JA JÄRJESTUS.

Meeste I liigasse kutsutakse kuni 16 võistkonda (käesoleva juhendi preambulas esitatud tingimusel) 2012/2013 hooaja tulemuste põhjal alljärgnevalt:

1.(üldjärjestus 7.)	TTÜ/Kiili
2. (8.)	EMÜ Spordiklubi
3. (9.)	Liider
4. (10.)	TLÜ
5. (11.)	Paide/Türi/ Väätsa VK
6. (12.)	Audentese SG/Noortekoondis
7. (13.)	AS Espak Narva/SK Energia
8. (14.)	Pärnu Võrkpalliklubi II
9. (15.)	Selver Tallinn II
10. (16.)	Lähte Ühisgümnaasium
11. (17.)	Võrkpalliklubi Täht
12. (18.)	

3. VÕISTKONNA KOOSSEIS.

Hooajaks võib iga klubi registreerida maksimaalselt 20 meeskonna liiget, st 18 mängijat ja 2 treenerit. Igaks mänguks võib moodustada maksimaalselt 14 liikmelise meeskonna, st 12 mängijat ja 2 treenerit.

LIBERO kasutamise reeglid

Võistkonnas on 12 mängijat, kelle seas võib olla 2 liberot. Minimaalne võistkonna liikmete arv 2 libero puhul on 10 (8+2).

4. SÜSTEEM

I etapp

Võistkonnad jagatakse alagruppidesse eelmise aasta tulemuste põhjal süsteemi "uss" alusel. Üksteist võistkonda I liigas mängivad kahes alagrupis **1 ringi** kohalesõitudega EVF kehtestatud süsteemitabeli alusel. Mängupäevad on laupäev ja pühapäev või kokkuleppel nädala sees.

NB! Esimesel etapil kogutud punkte II etapil ei arvestata.

Alagruppide koosseisud on järgmised:

I alagrupp	II alagrupp
Võistkonnad Nr. 1	Võistkonnad Nr. 2
4	3
5	6
8	7
9	10
11	

II etapp

Pärast I etappi võistkonnad grupeeritakse ümber, - **I grupp (6)** - I alagrupi ja II alagrupi 3 paremat ning **II grupp (5)** - I alagrupi 2 nõrgemat ja II alagrupi 3 nõrgemat, kes mängivad **2 ringi** kohalesõitudega - **üks mäng kodus, teine võõrsil** EVF kehtestatud süsteemitabeli alusel. Mängupäevad on laupäev ja pühapäev või kokkuleppel nädala sees.

I grupp

I ja II alagrupi 3 paremat

II grupp

I ja II alagrupi kohad alates 4.-st edasi

III etapp - vahe-play off

Play off II etapil on 1. – 4. koha saavutanud võistkonnad mänguvabad

Play offi mängivad:

- 5. versus -
- 6. versus 11.
- 7. versus 10.
- 8. versus 9.

kohalesõitudega - **üks mäng kodus, teine võõrsil**. Võitjaks osutub 2 võitu saanud võistkond või juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, siis mängu eest antavate suurema punktide arvuga võistkond. Mängu eest antavate punktide võrdsuse korral mängitakse **KULDNE GEIM***.

Kodus A vs B	Võõrsil A vs B	Mängude eest antavad punktid	Tulemus
3:0	0:3	3 punkti A 3 punkti B	KULDNE GEIM
3:0	1:3	3 punkti A 3 punkti B	KULDNE GEIM
3:0	2:3	4 punkti A 2 punkti B	A kvalifitseerub
3:1	0:3	3 punkti A 3 punkti B	KULDNE GEIM
3:1	1:3	3 punkti A 3 punkti B	KULDNE GEIM
3:1	2:3	4 punkti A 2 punkti B	A kvalifitseerub
3:2	0:3	2 punkti A 4 punkti B	B kvalifitseerub
3:2	1:3	2 punkti A 4 punkti B	B kvalifitseerub
3:2	2:3	3 punkti A 3 punkti B	KULDNE GEIM

Et tagada kõrgemal positsioonil oleva võistkonna eelis KULDSES GEIMIS, peetakse 1.mäng 9., 10. ja 11. võistkonna kodus.

Mängupäevad on laupäev ja pühapäev või kokkuleppel nädala sees.

IV etapp - veerandfinaalid + 9. – 12. koha selgitamine.

Veerandfinaalid

- A (1/4F) II etapi järel 1. võistkond mängib veerandfinaali III etapi 8. v 9. võitjaga.
- B (1/4F) II etapi järel 2. võistkond mängib veerandfinaali III etapi 7. v 10. võitjaga.
- C (1/4F) II etapi järel 3. võistkond mängib veerandfinaali III etapi 6. v 11. võitjaga.
- D (1/4F) II etapi järel 4. võistkond mängib veerandfinaali III etapi 5. v - võitjaga.

Mängitakse kohalesõitudega - **üks mäng kodus, teine võõrsil**. Võitjaks osutub 2 võitu saanud võistkond või juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, siis mängu eest antavate suurema punktide arvuga võistkond. Mängu eest antavate punktide võrdsuse korral mängitakse **KULDNE GEIM***.

1.mäng peetakse pärast II etappi tabelis madalamal oleva võistkonna kodus. Mängupäevad on laupäev ja pühapäev või kokkuleppel nädala sees.

Kohamängud 9.-11. peetakse **vahe-play off** kaotajate vahel **turniirina**.

Turniir mängitakse kahel päeval – laupäeval ja pühapäeval. Turniiri korraldamise eesõigus on kõrgema asetusega võistkonnal.

V etapp – poolfinaalid (1/2) + kohamängud 5.-8.

Veerandfinaalide võitjad mängivad poolfinaale kahe võiduni alljärgnevalt:

E (1/2F)	¼ Finaali A võitja	vs	¼ Finaali D võitja
F (1/2F)	¼ Finaali B võitja	vs	¼ Finaali C võitja
G	¼ Finaali A kaotaja	vs	¼ Finaali D kaotaja
H	¼ Finaali B kaotaja	vs	¼ Finaali C kaotaja

Mängitakse kohalesõitudega - **üks mäng kodus, teine võõrsil**. Võitjaks osutub 2 võitu saanud võistkond või juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, siis mängu eest antavate suurema punktide arvuga võistkond. Mängu eest antavate punktide võrdsuse korral mängitakse **KULDNE GEIM***.

1.mäng peetakse pärast II etappi tabelis madalamal oleva võistkonna kodus. Mängupäevad on laupäev ja pühapäev või kokkuleppel nädala sees.

VI etapp – Finaal + kohamängud 3.-4., 5.-6., 7.-8.

Finaal kohtadele 1. - 2. ½ Finaalide E ja F võitjad

Kohamängud 3.-4. ½ Finaalide E ja F kaotajad;

Kohamängud 5.-6. mängude G ja H võitjad

Kohamängud 7.-8. mängude G ja H kaotajad

Kohamängud 5.-6. ja 7.-8. mängitakse kohalesõitudega - **üks mäng kodus, teine võõrsil**. Võitjaks osutub 2 võitu saanud võistkond või juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, siis mängu eest antavate suurema punktide arvuga võistkond. Mängu eest antavate punktide võrdsuse korral mängitakse **KULDNE GEIM***.

1. mäng peetakse pärast II etappi tabelis madalamal oleva võistkonna kodus.

Finaal ja kohamängud 3.-4. mängitakse kahe võiduni, kusjuures 1. ja vajadusel 3. mäng peetakse pärast II etappi tabelis kõrgemal olnud võistkonna kodus.

Mängupäevad on laupäev, pühapäev ja vajadusel teisiüäev. Iga võistkond mängib 2-3 mängu.

**** KULDNE GEIM – mängimise reeglid.***

Kuldne geim mängitakse 15 punktini. Viigiseisul 14:14 jätkatakse mängu, kuni 2 punktiline vahe on saavutatud (16:14; 18:16; ...)

- Enne VÕÕRSIL mängu algust samade võistkondade vahel peab I kohtunik KODU võistkonnalt saama esimese mängu protokoll koopia. Enne VÕÕRSIL mängu algust peab olema ette valmistatud ka teine protokoll, millel täpselt samad võistkondade koosseisud.*
- Pärast VÕÕRSIL mängu lõppu kontrollib I kohtunik, kas ühel võistkondadest on 2 võitu. Sellisel juhul kuulutab ta võitjaks võistkonna, kes on võitnud mõlemad kohtumised*
- Juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, kontrollib I kohtunik mõlemale võistkonnale mängude eest antud punktide arvu. Nende võrdsuse korral (vt tabel) mängitakse kuldne geim*
- Teist võistlusprotokoll, mis on enne VÕÕRSIL mängu algust ette valmistatud, kasutatakse kuldse geimis. Just lõppenud kohtumise käigus diskvalifitseeritud mängijad, treenerid jne eemaldatakse teisest võistlusprotokollist ning nad ei saa kuldse geimis osaleda ja neid ei saa asendada kellegi teisega.*
- VÕÕRSIL mängu ja KULDSE GEIMI alguse vaheaeg kestab 3 minutit. VÕÕRSIL mängu protokoll lõplik vormistamine tuleb lõpetada pärast KULDSE GEIMI.*
- Teises protokollis peab olema välja toodud KODU-VÕÕRSIL mängude VÕITJA meeskond.*

5. REGISTREERIMINE JA LÄBIVIIMISE AEG.

Võistkonna registreerimine tuleb sooritada läbi **registration.volley.ee** andmebaasi.

Registreerimismaks tuleb tasuda registreerimistähtjaks Eesti Võrkpalli Liidu kontole nr 221002100266 **registration.volley.ee** poolt genereeritud arve alusel alljärgnevalt:

- 1) kuni 21. augustini 2013.a. on registreerimismakse **35.- EUR**
- 2) vahemikus 22.-27.august 2013.a. on registreerimismakse **50.- EUR**

Pärast 27. augustit 2013.a. võistkondi I liigasse ei registreerita.

Nimeline registreerimine tuleb sooritada läbi **registration.volley.ee** andmebaasi ning esitada EVF-le ka **EVF vormil TK-02** hiljemalt 14.sept. 2013.a. (vastavalt EVF tegevusjuhendile).

ÜLESANDMISVORM PEAB OLEMA TRÜKITUD!

Ülesandmislehtedel tuleb kanda mängijate numbrid tõusvas järjekorras. Ülesandmislehe originaal peab olema puhas, ei ole lubatud teha mängijate numbrite muudatusi hooaja jooksul.

Vajalikud on ametlikud klubide lühendid protokollide täitmiseks.

Täiendav ülesandmine I liigas on võimalik kuni 15.jaanuarini 2014.a. ja mängija litsentsitasu lisaregistreerimisel maksab 30.- EUR-i mängija kohta (vastavalt EVF tegevusjuhendile).

Farmklubi registreerimine EVF-is maksab 130.- EUR-i, kusjuures klubi sisene farmvõistkonna leping registreeritakse EVF-is tasuta (vastavalt EVF tegevusjuhendile).

I liiga läbiviimise aeg on ajavahemikul oktoober 2013.a. kuni aprill 2014.a.

6. TULEMUSTE ARVESTAMINE.

Mängud toimuvad kolme geimivõiduni. Võit annab kas 3 (3:0 ja 3:1) või 2 (3:2) punkti, kaotus 1 (2:3) või 0 (1:3, 0:3) punkti, loobumine 0 punkti. Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe. Kahe loobumisega kõrvaldatakse võistkond võistlustelt ja tema varasemate mängude tulemused tühistatakse.

7. FINANTSEERIMINE.

Ühe võistkonna kulud:

- 1) üldkuludeks EVF-le **100.- EUR**
- 2) litsentsid: **á 10.- EUR** mängija kohta (kokku lubatud kuni 18 mängijat).

Kõik maksed tuleb tasuda vastavalt **registration.volley.ee** andmebaasi poolt väljastatud arvele (andmebaas genereerib arve peale mängijate sisestamist automaatselt) hiljemalt 14. septembriks 2013.a.

8. KOHTUNIKUD.

Mängu I kohtuniku määrab EVF kohtunike toimkond. II kohtuniku ja sekretäri olemasolu eest vastutab korraldaja võistkond. Mängu kohtunikud (sh sekretär) peavad omama EVF kohtuniku-litsentsi. Litsentseeritud kohtunike tasustamise alused määratakse EVF juhatuse otsusega. II kohtuniku ja sekretäri tasustamise kindlustab enne mängu algust kodumängu korraldav klubi, I kohtuniku kulu tasutakse EVF poolt liiga turundustegevusest laekuvate vahendite arvelt. I kohtuniku transpordikulu (vajadusel, kui ei ole võimalik määrata kohtunikku samast piirkonnast) tasutakse korraldava klubi poolt. EVF juhatuse poolt kinnitatud kohtunike tariifid on kättesaadavad EVF kodulehel. I - IV ringis on piirikohtunike kutsumine soovituslik. Alates V etapist kutsuvad piirikohtunikud (2) võistluste korraldaja.

Mänguprotokolli ja asetustlipikute olemasolu eest vastutab korraldav klubi. Protokollide ja isekopeeruvate asetustlipikute saamiseks tuleb pöörduda EVF sekretariaadi poole.

Meeste I liigas on vahetuslipikud nõutud.

9. AUTASUSTAMINE.

Võitnud meeskonnale omistatakse 2014.a. I liiga võitja nimetus. Meeskonda autasustatakse karika ja diplomiga, meeskonna liikmeid (16 mängijat) ja 2 treenerit autasustatakse medali ja diplomiga. II ja III kohale tulnud meeskondi autasustatakse karika ja diplomiga, mängijaid (16 mängijat) ja 2 treenerit medali ja diplomiga.

10. ÜLDEESKIRJAD.

Liiga ametlikud mängupallid on MIKASA MVA 200. Võistluspaigad kooskõlastab EVF sporditehniline toimkond (STT). Võistluspaiga ja reklaami kindlustab korraldav klubi.

Korraldav klubi informeerib mängu tulemusest (sh geimipunktid!) EVF sekretariaati hiljemalt 2 tundi peale mängu lõppemist:

e-postiga - info@volley.ee

sms sõnumiga - +372 5144655 (Alar Rikberg, volley.ee toimetaja).

Võistlusprotokollid tuleb lähetada EVF-i mängujärgselt hiljemalt 3 tööpäeva jooksul.

Võistkondadel on kohustus paigutada mängusaali EVF poolt edastatud reklaammaterjalid, mahus: 2 reklaambännerit mõõdus 1x2m või 1x3,4m.

Võistkondadel on kohustus ametlikule mänguvormile trükkida (või õmmelda) EVF poolt ette antud kujundusfaili alusel (või edastatud) Liiga reklaam suuruses kuni 50cm². Täiendav info edastatakse võistkondadele kuni 10.09.2013.

Protestid vaatab läbi STT ja teeb ettepanekud EVF juhatusele. Kõik käesolevas juhendis määratlemata olulised küsimused lahendab EVF sekretariaat, vajadusel EVF juhatus.

Võistluste korraldamine toimub vastavalt EVF Tegevusjuhendile (4.4), millele lisanduvad alljärgnevad nõded:

- Meeste I liigas peab võistluse/mängu korraldaja tagama:

võistluse läbiviimiseks saali (väljaku) võrgu, antennid, postid, kohtunike puki, mõõdulati, võimenduse ja mikrofoni teadustajale, piirikohtunike lipud, tabloo, pingid publikule, riietusruumid võistlejatele ja kohtunikele, pingid või toolid varumängijatele. Lisaks sellele peab võistluste korraldaja tagama manomeetri pallides rõhu mõõtmiseks, lapid pöranda kuivatamiseks, võrgu postide polstrid, mängijate vahetuslipikud nr.1-18 ja 3 mängupalli. Alates poolfinaalidest vähemalt 2 platsipühkijat (mopperit) ja 2 pallipoissi ühe mängupalli korral.

- Mängude alguse ajad on nädalavahetusel kella 12.00-st kuni 17.00-ni ja tööpäevadel kella 15.00-st kuni 19.00-ni, kui juhendis ei ole fikseeritud teisiti.

Mängude kellaaja, kuupäeva ja saali muutmine tuleb vormistada kasutades EVF vastavat vormi TK-06.

EVF sekretariaadil on õigus sanktsioneerida klubisid, kui mängude kellaaja, kuupäeva või saali muutmine toimub alljärgnevatel juhtudel:

Kellaaja muutmine:

a) kellaaja muutmine 4 kuni 9 päeva enne mängu algust - 40.- EUR;

b) kellaaja muutmine 3 ja vähem päeva enne mängu algust - 40.- EUR + kompensatsioonid

Saali muutmine:

c) saali muutmine 3 ja vähem päeva enne mängu algust - 40.- EUR + kompensatsioonid.

Kuupäeva muutmine:

c) alla 4 päeva mängu kuupäeva muutust ei aktsepteerita. Korraldavale võistkonnale määratakse loobumiskaotus.